

คู่มือปฏิบัติงาน เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป



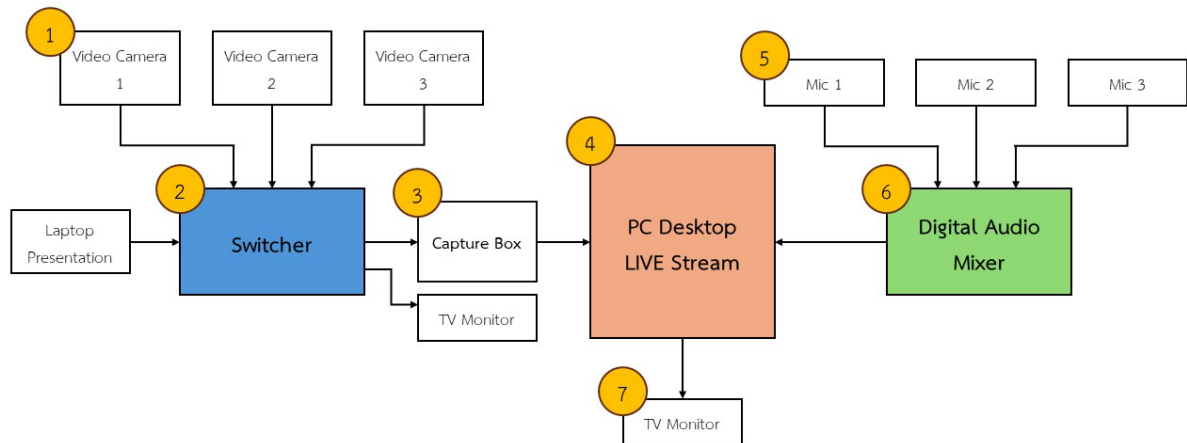
นายพันรศิลป์ เจนใจ

ตำแหน่ง เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป (งานสื่อสารองค์กร)

คณะนิติศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะเยา

คู่มือการเชื่อมต่อระบบ Live Stream

แผนภาพแสดงการเชื่อมต่อระบบ Live Stream



คำอธิบาย

1. **VDO Camera** เป็นอุปกรณ์สำหรับการจับภาพจากพิธีกรหรือผู้เข้าร่วมรายการภายในสตูดิโอในการเชื่อมต่อใช้งาน กล้องวิดีโอจะส่งสัญญาณ Output ที่เป็นสัญญาณภาพผ่านสายสัญญาณ Hdmi หรือ Sdi ไปยัง Switcher

2. **Switcher** เป็นอุปกรณ์สลับสัญญาณภาพและเสียง โดยการนำเอาสัญญาณภาพจากกล้องวิดีโอ และส่งสัญญาณ Output ไปยัง Capture Box แปลงสัญญาณจากระบบแอนะล็อกเป็นดิจิทัล เพื่อนำสัญญาณภาพเข้าสู่ PC Desktop ต่อไป

3. **Capture Box** เป็นอุปกรณ์รับสัญญาณภาพและเสียงจากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่ง โดยเปลี่ยนจากระบบแอนะล็อกเป็นดิจิทัล ส่งสัญญาณภาพและเสียงผ่านสายเสียบ USB 3.0 หรือ Type C

4. **PC Desktop** เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับการผสมสัญญาณภาพและเสียง เพื่อออกอากาศผ่านโปรแกรมสำเร็จรูป เช่น OBS Studio, VMIX โดย PC Desktop จะทำหน้าที่ในการปรับแต่งภาพและเสียงให้ได้มาตรฐาน และส่งสัญญาณการออกอากาศผ่านช่องทางการสื่อสาร เช่น YouTube Facebook เป็นต้น

5. Mic คือ ไมโครโฟนสำหรับรับสัญญาณเสียงจากพิธีกรหรือผู้เข้าร่วมรายการภายในสตูดิโอ การเชื่อมต่อใช้งาน Mic จะต้องส่งสัญญาณ Output ที่เป็นสัญญาณเสียงผ่านสายสัญญาณไปยัง Digital Mixer

6.Digital Mixer คือ อุปกรณ์สำหรับการผสมเสียงทั้งหมดของระบบเข้าด้วยกัน สามารถที่จะปิดและเปิดเสียง ปรับค่าความดังเบา ปรับความถี่เสียง ปรับมิติเสียง เพื่อให้ได้คุณภาพเสียงที่มาตรฐานก่อนส่งสัญญาณเสียงออกไป เปรียบได้กับที่รวมของเสียงที่มีในระบบทั้งหมดเข้าด้วยกันและควรนำแหล่งเสียงที่ใช้ในงานไม่ว่าจะเป็นเสียงจาก Mic หรือ Sound เข้ามารวมกันที่ Digital Mixer เพียงตัวเดียว จากนั้นจะส่งไปยัง PC Desktop ก่อนที่จะนำเสียงออกอากาศพร้อมกับภาพ หรือส่งสัญญาณเสียงทั้งหมดไปยังแหล่งอื่น ๆ อีกก็ได้

7. TV Monitor เป็นอุปกรณ์ที่ใช้สำหรับการแสดงผลภาพของการออกอากาศ ผ่านการส่งสัญญาณภาพจากเครื่องออกอากาศ PC Desktop เพื่อให้พิธีกรหรือผู้ร่วมรายการนั้นได้เห็นภาพจริงในขณะที่ออกอากาศ และสามารถทำให้ผู้ดำเนินรายการหรือผู้ร่วมรายการได้ทราบตำแหน่งการนั่งหรือยืนและคิวของรายการอีกด้วย